

Dibujo Técnico I

Curso: 1º Bachillerato

Tipo de materia: Troncal opcional

Modalidad: CIENCIAS

Departamento: ARTES PLÁSTICAS

1. DESCRIPCIÓN DE LA MATERIA:

El Dibujo Técnico es un lenguaje universal que nos permite establecer una comunicación gráfica objetiva, en sus dos niveles de interpretación y expresión, en el mundo del diseño y en la fabricación de productos.

Durante el primer curso se trabajan las competencias básicas relacionadas con el Dibujo Técnico, tratando de que el estudiante tenga una visión global de sus fundamentos; Geometría, Sistemas de representación y Normalización.

Con el conocimiento de las principales normas del dibujo y **con instrumental técnico, programas informáticos o a mano alzada**, el alumnado practicará la comprensión o interpretación de la información gráfica codificada y elaborará o expresará, **ideas y proyectos relacionados con el diseño gráfico, la arquitectura o la fabricación artesanal o industrial.**

La práctica general del Dibujo Técnico en el primer curso y particularmente trabajar las destrezas que permiten la resolución de problemas geométricos en el plano, contribuye a que el alumno alcance **un nivel inicial en el desarrollo de la visión espacial**, indispensable para formalizar o visualizar lo que se está diseñando desde los preliminares hasta la última fase del proyecto.



2. CONTENIDOS DE LA MATERIA:

Los contenidos se introducen de forma gradual y de manera interrelacionada a través de tres grandes bloques:

- **Geometría:** Se desarrollan los contenidos necesarios para resolver problemas de configuración de formas presentes en el entorno y sus aplicaciones al mundo científico y técnico.
- **Sistemas de representación:** Para que se puedan plasmar las ideas se trabajan los fundamentos de los diferentes sistemas de representación, las relaciones entre sistemas así como las ventajas e inconvenientes de cada uno.
- **Normalización:** Comprende los procedimientos para simplificar, unificar y objetivar las representaciones gráficas

3. MATERIAS DE CURSOS ANTERIORES QUE ES RECOMENDABLE HABER CURSADO:

Comunicación audiovisual imagen y expresión de 3º de ESO.

Educación Plástica Visual y Audiovisual, y Dibujo Técnico y Diseño de 4º de ESO.

4. RESULTA ESPECIALMENTE INDICADA PARA AQUELLOS ALUMNOS QUE QUIERAN CURSAR:

Dibujo Técnico II en la modalidad de Ciencias, Ciclos de Grado Superior de Ciencias.

5. PROGRAMAS INFORMÁTICOS:

Actualmente el diseño de cualquier elemento se realiza mediante el uso de programas informáticos para generar los planos, prototipos virtuales o maquetas impresas 3D para su verificación. En primer curso se realizarán proyectos de diseño sencillos con programas 2D y 3D.

